

51_Resumen_BlinkLearning_25_11_12

La mejor forma de utilizar los **Libros Digitales** es a través de la plataforma de aprendizaje **BlinkLearning**

Procedimiento para los que ya tengan una cuenta en BlinkLearning

Si ya está registrado en **BlinkLearning**

- Entra en la web: <https://www.blinklearning.com/busqueda.php?blinklang=ES>
- Rellena el **Correo electrónico** y la **Contraseña**
- En el caso de no recordar la **Contraseña** haz *clic* en **Olvidé mi contraseña** y sigue los pasos que indicados.
- Haz *clic* en **INICIAR SESIÓN**
- Haz *clic* en el  de la parte superior derecha **Añadir código de licencia**
- En el recuadro añade **Código de licencia**, puedes copiar la licencia de uno de los códigos, o bien todos, separados por coma o punto y coma.
- Haz *clic* en **AÑADIR**
- En el caso de que no los hayas añadido todos, puedes volver a elegir en la parte superior derecha  **Añadir código de licencia** e introduce el resto de códigos

Procedimiento para crear una cuenta en BlinkLearning

- Entra en la web: <https://www.blinklearning.com/busqueda.php?blinklang=ES>
- En la parte inferior, haz *clic* en **CREAR CUENTA**
- Introduce el código de uno de los libros digitales
- Activa **Soy docente**
- Pulsa en **SIGUIENTE**
- Introduce tus datos: Nombre, Apellidos, Correo electrónico, Repite tu correo electrónico e introduce una Contraseña
- Haz *clic* en **SIGUIENTE**
- Puedes guardar o no la contraseña, si es tu ordenador personal guárdala, si el uno del centro educativo, no.
- Crear cuenta.
- Para finalizar, País: España e introduce el nombre del centro educativo
- Elige Perfil:
- Activa: He leído y acepto la política de protección de datos
- Pulsa en **SIGUIENTE**
- Pulsa en **FINALIZAR**
- Haz *clic* en **ACTIVAR CÓDIGOS**

Procedimiento para añadir más códigos de licencia

- En el recuadro añade **Código de licencia**, puedes copiar la licencia de uno de los códigos, o bien todos, separados por coma o punto y coma.
- Haz *clic* en **AÑADIR**
- En el caso de que no los hayas añadido todos puedes elegir en la parte superior derecha  **Añadir código de licencia** e introduce el resto de códigos

