

16. La integral definida en el libro digital

1. Licencias de los libros digitales de Matemáticas ESO y Bachillerato de Bruño

Los libros digitales funcionan en móvil, tablet y ordenador.
Adjuntamos el enlace, usuario y contraseña de los libros digitales de matemáticas:

<https://escueladigital.cga.es/>

USUARIO: MATEMATICAS

CONTRASEÑA: MATEMATICAS

El usuario y la contraseña solo funcionan en mayúsculas y sin tilde.

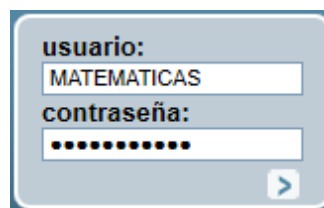
Las licencias estarán operativas hasta el 15 de septiembre.

Si algún profesor tiene problemas para entrar que nos envíe correo detallando el problema a:

arias@telefonica.net o bien a maza@movistar.es

Esta licencia se la puedes pasar a tus compañeros de departamento e incluso a tus alumnos.

Los libros que aparecen son los de 2º de bachillerato y los nuevos de 1º ESO y 3º ESO



usuario:
MATEMATICAS
contraseña:
.....

2. Entra en el libro digital de 2º de Bachillerato Ciencias: Matemáticas II

Vamos a explicar el funcionamiento con el ordenador, con la tablet y el funcionan de forma análoga.

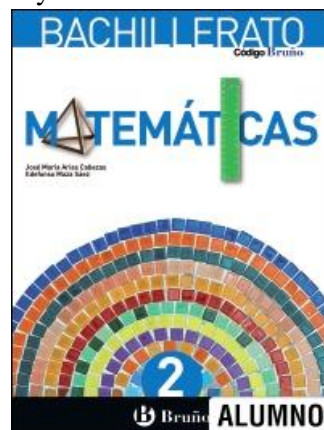
El libro del profesor y del alumno son iguales a excepción de que el del profesor contiene el solucionario, la programación y los exámenes.

Suponemos que estás dentro de <https://escueladigital.cga.es/>

- Haz clic en **ver libro**
- En la parte izquierda te aparece el índice o bien el icono siguiente:



- Haciendo clic sobre él te aparecerá el índice.



3. Vete a la Unidad Didáctica 14. Integral definida

- En el índice haz clic en:

Unidad 14. Integral definida

- En la parte central de la página haz clic en:

Libro Digital

4. Juega un poco pasando dobles páginas


- Prueba a pasar dobles páginas adelante y atrás con el ratón haciendo clic en la parte derecha








en > y en <

- Prueba a pasar dobles páginas adelante y atrás con la rueda del ratón.
- Prueba a pasar dobles páginas adelante y atrás con las teclas [Av/Pág] y [Re/Pág]
- Con la tecla [Inicio] puedes ir a la 1ª página y con la tecla [Fin] puedes ir a la última.

5. Juega un poco con Modo continuo

- En la barra de herramientas elige  **Modo continuo**, presenta la página a lo ancho de la pantalla, te aparece la barra de navegación flotando en la parte inferior.






- b) Prueba a pasar páginas adelante y atrás con el ratón haciendo *clic* en  y en .
- c) Prueba a pasar páginas adelante y atrás con la rueda del ratón.
- d) Prueba a pasar páginas adelante y atrás con las teclas [Av/Pág] y [Re/Pág]
- e) Con la tecla [Inicio] puedes ir a la 1ª página y con la tecla [Fin] puedes ir a la última.
- f) Haz *clic* en  **Miniaturas** y vete a la página 5ª
- g) También puedes ir a una página cualquiera escribiendo el número.
- h) Para hacer **Zoom** tienes las herramientas  y , hay unos valores mínimo y máximo.


6. Uso de vídeos

- a) A la izquierda de **2.1. Área comprendida entre el eje X y la función f(x) en el intervalo**

[a, b] tienes el icono  que indica que hay un vídeo.


- b) Haz *clic* sobre el icono  y si es necesario pulsa en la parte inferior izquierda en  **Play**, debes colocar el puntero del ratón fuera del vídeo para que oculte automáticamente la barra de control del vídeo.
- c) Prueba a detener el vídeo cuando haya terminado de explicar la teoría y antes de pasar al EJERCICIO RESUELTO, en el segundo 50 y pregunta a uno de tus alumnos en cuántas regiones queda dividida el área.
- d) Para que aparezca la barra de control del vídeo es suficiente apuntar con la mano, el pen o el puntero del ratón dentro de la zona del vídeo.
- e) El vídeo se puede mover adelante y atrás para volver a repasar un contenido.
- f) Para cerrar el vídeo haz *clic* en la parte superior derecha en 

7. Cómo volver a los contenidos de la Unidad Didáctica o para ir a otra Unidad Didáctica

- a) Vamos a la pestaña en la que está el libro digital.
- b) En la barra del navegador hacemos *clic* en la flecha  **Atrás**

8. Entrénate para trabajar con los *applets* de GeoGebra

La utilidad que tienen los *applets* es que los alumnos comprendan mejor los conceptos y procedimientos matemáticos ya que les permiten ver de una forma dinámica los conceptos abstractos y pueden de una forma interactiva trabajar con ellos relacionando el Álgebra, la Geometría, el Cálculo Diferencia e Integral y la Probabilidad.

- a) Entra en la web:
<https://chemarias.com/R/2bc.htm>
- b) Vete a la Unidad Didáctica **14. Integral de finida**
- c) Haz *clic* en:
[2.1. Área comprendida entre el eje X y la función f\(x\)...](#)
- d) En cada *applet* siempre tendrás un **EJERCICIO RESUELTO** y otro **PROPUESTO**, tienes que observar el **RESUELTO** porque muestra de forma gráfica el concepto o procedimiento matemático. Tienes que resolver el **PROPUESTO**.
- e) Introduce la función $f(x) = x^2 - 2x - 3$, $a = 1$, $b = 4$ y tendrás el área calculada.
- f) También puedes calcular el área entre $a = 1$, $b = 3$ y luego entre $a = 3$, $b = 4$
- g) En el navegador pulsa en la flecha  **Atrás** para volver a la web donde están todos los *applets*