





Uso de libros digitales de 2º y 4º ESO y 2º Bachillerato Ciencias y Sociales


1. Entra en el libro digital

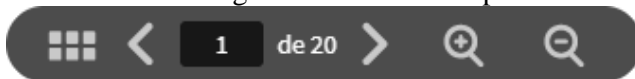
- Entra en <https://chemarias.com>, haz *clic* en el enlace [Bruño Libros digitales](#)
- Haz *clic* en **LIBROS DIGITALES GRATUITOS**
- El usuario y la contraseña, ambos son **MATEMATICAS** en mayúsculas y sin tilde.
- Haz *clic* en  **Entrar al área privada.**
Elige uno de los libros ESO: 2º o 4º, o de Bachillerato: 2º Ciencias o 2º Sociales
- En la parte izquierda te aparece el índice o bien el icono: , haciendo *clic* sobre él te aparecerá el índice.
- En el índice haz *clic* en una **Unidad** cualquiera.
- En la parte central de la página haz *clic* en: **Libro Digital** para abrir la Unidad.

2. Juega un poco pasando dobles páginas






- Prueba a pasar dobles páginas adelante y atrás haciendo *clic* en  y en 
- Prueba a pasar dobles páginas adelante y atrás con la rueda del ratón.
- Prueba a pasar dobles páginas adelante y atrás con las teclas [**Av/Pág**] y [**Re/Pág**]
- Con la tecla [**Inicio**] puedes ir a la 1ª página y con la tecla [**Fin**] puedes ir a la última.

3. Juega un poco con el Modo continuo



- En la barra de herramientas elige  **Modo continuo**, presenta la página a lo ancho de la ventana, te aparece la barra de navegación flotando en la parte inferior.





Esta es la forma habitual de explicar en clase utilizando el **Libro Digital** mediante un sistema de proyección, o bien ONLINE. También es la forma normal para que los alumnos los utilicen.

- Prueba a pasar páginas adelante y atrás con el ratón haciendo *clic* en  y en 
- Haz *clic* en  **Miniaturas** y vete a la página 5ª
- También puedes ir a una página cualquiera escribiendo el número.
- Para hacer **Zoom** tienes las herramientas  y , hay unos valores mínimo y máximo.

4. Vídeos


Cuando aparezca el icono  hay un vídeo, tienen diálogo. Haz *clic* sobre un icono , debes colocar el puntero del ratón fuera del vídeo para que se oculte automáticamente la barra de control del vídeo.

Puedes mover la pestaña  adelante y atrás para comprobar que puedes ir adelante y atrás, para cuando necesites volver a visionar otra vez una parte de la explicación.

Para cerrarlo y volver al tema, tienes que hacer *clic* en la parte superior en 

5. Explicación con un applet de GeoGebra

La utilidad que **tienen** los *applets* de GeoGebra consiste en que los alumnos comprendan mejor los conceptos y procedimientos matemáticos ya que les permiten ver de una forma dinámica los conceptos abstractos y pueden de una forma interactiva trabajar con ellos relacionando el Álgebra, la Geometría, el Cálculo Diferencia e Integral y la Probabilidad.

- En cada *applet* de GeoGebra siempre tendrás un **EJERCICIO RESUELTO** y otro/s **PROPUESTO/S**, tienes que observar el **RESUELTO** porque muestra de forma gráfica el concepto o procedimiento matemático. Tienes que resolver el o los **PROPUESTO/S**.
- Tanto en clase como en casa se puede investigar y probar con todo tipo de datos.
- Cuando estás en uno de los *applets*, pulsando en el navegador en la flecha  **Atrás** se vuelve dónde están todos los *applets* del curso.
- En la web: <https://chemarias.com>, tienes todos recursos de GeoGebra, CalcMe, Excel y Calc desde 1º de ESO a 2º de Bachillerato.